

Bedienungsanleitung





Bitte lesen Sie vor der Verwendung des Players diese Anleitung sorgfältig durch.

Achtung:

1. Bitte beachten Sie, dass die Batterien erst nach zwei oder drei vollständigen Entladungs- und Ladungszyklen ihre volle Kapazität erreichen.
2. Eine neue Batterie sollte die ersten drei Male für 6-8 Stunden geladen werden. Danach reichen 4 Stunden aus, um die Batterie voll aufzuladen.
3. Um Datenverlust zu vermeiden, erstellen Sie bitte Sicherungskopien von Ihren wichtigen Daten. Dies gilt insbesondere vor einer Aktualisierung der Firmware. Das Unternehmen übernimmt keine Verantwortung für den Verlust von Daten durch falsche Verwendung des Produkts.
4. Dieser Player ist ein hochpräzises Elektronikprodukt. Bitte versuchen Sie nicht, ihn selbst zu reparieren.
5. Vermeiden Sie, dass der Player Schlägen oder Stößen ausgesetzt wird.
6. Bitte achten Sie auf einen sachgemäßen Einsatz des Players, besonders bei hohen Temperaturen, hoher Luftfeuchtigkeit, staubigen Umgebungsbedingungen oder starker Sonneneinstrahlung über längere Zeit. Extreme Umweltbedingungen können zu Feuer, Stromschlägen usw. führen.
7. Bringen Sie das Produkt nicht mit Wasser oder Flüssigkeiten in Berührung und verwenden Sie keine chemischen Reiniger. Dies kann den M-Touch beschädigen.
8. Der Player darf keinen Topfen und Spritzern ausgesetzt werden. Daher sollte man vermeiden, den Player z.B. in der Nähe von mit Flüssigkeit gefüllten Trinkbehältern abzulegen.
9. Verwenden Sie den Player nicht mit übermäßiger Lautstärke, da sich daraus gesundheitliche Risiken für Ihr Gehör ergeben.
10. Wechseln Sie keine Teile des Geräts aus.
11. Bitte verwenden Sie ausschließlich Zubehörteile, Batterien und Ladegeräte, die vom Hersteller mitgeliefert wurden. Durch den Einsatz von Zubehör von anderen Herstellern erlischt der Garantieanspruch und es können potenzielle Gefahren entstehen.
12. Bitte beachten Sie die lokalen Umweltvorschriften bei der Entsorgung von nicht mehr benötigten Geräten und deren Zubehör.
13. Wenn Sie zum Einsatz des Players noch Fragen haben, wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst.
14. Jegliche Änderungen hinsichtlich Funktionen und Design des Produktes ohne Vorankündigung vorbehalten.

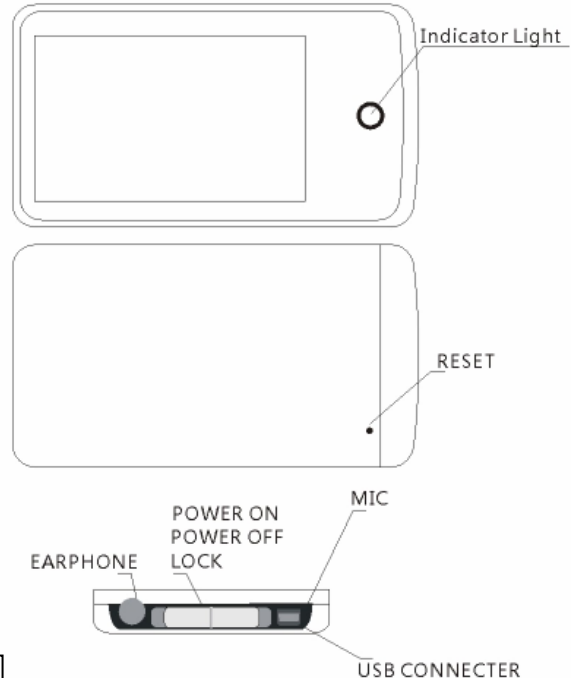


Inhaltsübersicht	Seite
Überblick über die Bedienungselemente	3
Daten übertragen	3
Verwenden des Players	4
1) Einschalten des Players	4
2) Wiedergeben von Musik	4
3) Bildschirm der Musikwiedergabe	5
4) Bildschirm der Videowiedergabe	6
5) Bildschirm der Fotowiedergabe	6
6) E-Book (Textmodus)	7
7) UKW Radio	7
8) Aufnehmen	8
9) Ausschalten	8
10) Sperrung der Bedienelemente per Hardware	8
11) Sperrung der Bedienelemente per Software	9
Neustart nach Fehlfunktionen	9
Häufig gestellte Fragen	9

- MP3 & WMA player : MP3 (64Kbps-320Kbps), WMA (64Kbps-384Kbps), APE, FLAC, AAC and Microsoft PLAY FX sound quality.
- Video player: supports directly AVI, RM, RMVB (720*576), FLV, WMV, MPEG4 (AVI: 800*480). No need to convert video.
- Photo player: JPEG, BMP & GIF.
- TFT-Farb-Display 2.6" 16:9, 260 K Farben, resolution : 400 x 240 pixels
- Multi-touch screen
- FM Radio & Podcast
- Diktaphon WAV (32Kbps-64Kbps) / E-Book / Kalender / Uhrzeit & Datum
- Eingebauter Li-Ionen-Akku
- Akkukapazität : 4 Stunden Video oder 12 Stunden Audio
- 8 EQ-Voreinstellungen
- Mehrsprachige Benutzerführung : 16 Sprachen
- High Speed USB 2.0
- Garantie: 2 jahre



Überblick über die Bedienelemente



Hauptbildschirm

Musik / Video / Foto

E-Book / UKW Radio / **Aufnehmen**

Explorer / Einstellungen / Program (Kalender,
Uhrzeit & Datum)

Daten übertragen

Über eine USB-Verbindung zu einem PC können Sie Musik, Filme, Dokumente und andere relevante Daten von der Festplatte des Computers auf den Player übertragen. Öffnen Sie dazu den Wechseldatenträger des Players im Dateimanager und kopieren Sie die gewünschten Daten auf den Player.

Laden der Batterien

1) Verwenden des Standard-USB-Kabels:

Erster Schritt: Schalten Sie die Hintergrundbeleuchtung des Players ab. Aktivieren Sie dazu den Energiesparmodus des Players in den Einstellungen für die Hintergrundbeleuchtung.

Zweiter Schritt: Nachdem Sie den Energiesparmodus aktiviert haben, schalten Sie den Player ab, indem Sie die den Hauptschalter gedrückt halten. Ihre Einstellungen werden gespeichert.

Dritter Schritt: Das Produkt wird mit einem USB-Kabel für den Anschluss an eine USB-Schnittstelle eines Computers ausgeliefert. (So weit möglich, vermeiden Sie es bitte, den Player an einen USB-Frontausgang anzuschließen, da sich sonst die Ladedauer verlängert.)



Vierter Schritt: Sobald die Verbindung korrekt hergestellt ist, erscheint auf dem Display ein Verbindungssymbol (Normalzustand). Doppelklicken Sie unten rechts auf dem Computerbildschirm auf das Symbol für das sichere Entfernen von Hardware, trennen Sie jedoch nicht die Kabelverbindung zum Gerät. Auf dem Player wird nun der Ladezustand angezeigt. Zu diesem Zeitpunkt wird angezeigt, dass der Ladezyklus am Anfang steht.

2) Verwenden eines Batterieladegeräts:

Besonderer Hinweis: Die Spezifikationen des Ladegeräts müssen den unten angegebenen Werten entsprechen. Das Unternehmen übernimmt keine Verantwortung für Schäden oder Unfälle; die durch die Verwendung eines anderen Ladegeräts entstehen.

Eingang: AC110~ 240V 50/60Hz Max: 100mA

Ausgang: DC5,0 ~5,5V 300~500mA (USB)

Anschlussstandard: MINI-USB Standardanschluss

Verwenden des Players:

1) Einschalten des Players



Halten Sie den Hauptschalter für 3-5 Sekunden gedrückt, um den Player einzuschalten.

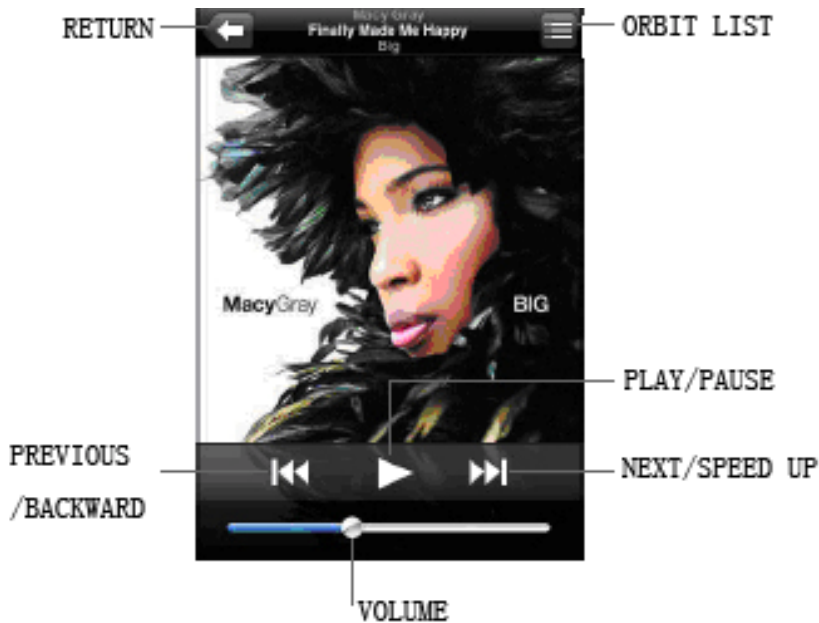
2) Wiedergeben von Musik









Wählen Sie im Hauptbildschirm des Players "Music Player" (Musik-Player) und danach "All Music" (Alle Musikdateien). Starten Sie die Wiedergabe, indem Sie leicht auf den gewünschten Titel drücken.



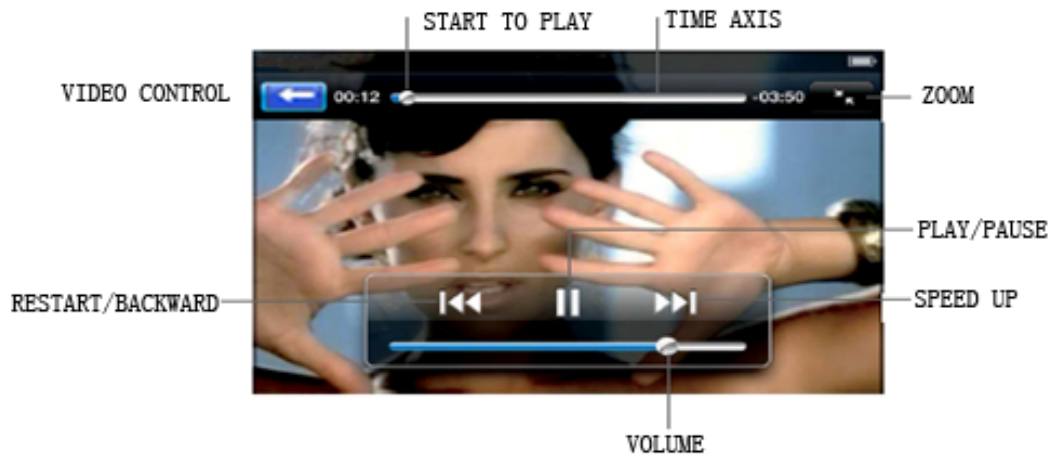
3) Bildschirm der Musikwiedergabe















Funktion	
Einstellen der Lautstärke	Verschieben Sie den Lautstärkeregler
Pause	Drücken Sie 
Wiedergabe	Drücken Sie 
Letzten Titel wiederholen	Drücken Sie 
Zum nächsten oder ersten Titel springen	Drücken Sie 
Zurück- oder Vorspulen	Drücken Sie  oder 
Zurück zur Auswahlliste	Drücken Sie 
Musikdatei löschen	Drücken Sie in der Liste "Music "(Musik) auf "Delete" (Löschen) und anschließend auf die Schaltfläche "  " , um die Datei zu löschen.
Zwischen der Anzeige von Wiedergabespektrum, Songtexten und Albuminformationen umschalten	Drücken Sie  , um Songtexte anzuzeigen. Drücken Sie  , um das Wiedergabespektrum anzuzeigen. Drücken Sie  , um die Albuminformationen anzuzeigen.









4) Bildschirm der Videowiedergabe



Funktion	
Einstellen der Lautstärke	Verschieben Sie den Lautstärkeregler
Pause	Drücken Sie 
Wiedergabe	Drücken Sie 
Letzten Titel wiederholen	Drücken Sie 
Zum nächsten oder ersten Titel springen	Drücken Sie  oder 
Zurück- oder Vorspulen	Drücken Sie  oder 
Zurück zur Auswahlliste	Drücken Sie 
Wiedergabe vor dem Ende des Videos beenden	Drücken Sie  oder betätigen Sie die Schaltfläche 
Videodatei löschen	Drücken Sie in der Liste "Video" auf "Delete" (Löschen) und anschließend auf die Schaltfläche  , um die Datei zu löschen.
Vollbildmodus	Drücken Sie  , um das Video bildschirmfüllend anzuzeigen.

5) Bildschirm der Fotowiedergabe

Drücken Sie im Hauptbildschirm auf "Photo" (Foto), um auf die Fotos zuzugreifen. Fotos können auch als Hintergrundbilder und in Diaschauen verwendet werden.


Funktion	
Zurück zur Auswahlliste	Drücken Sie 
Wiedergabe vor dem Ende der Diaschau beenden	Drücken Sie  oder betätigen Sie die Schaltfläche 
Heran- oder Herauszoomen	Verschieben Sie den Zoomregler
Drehen	Drücken Sie auf 
Voriges oder nächstes Bild	Drücken Sie auf  oder 



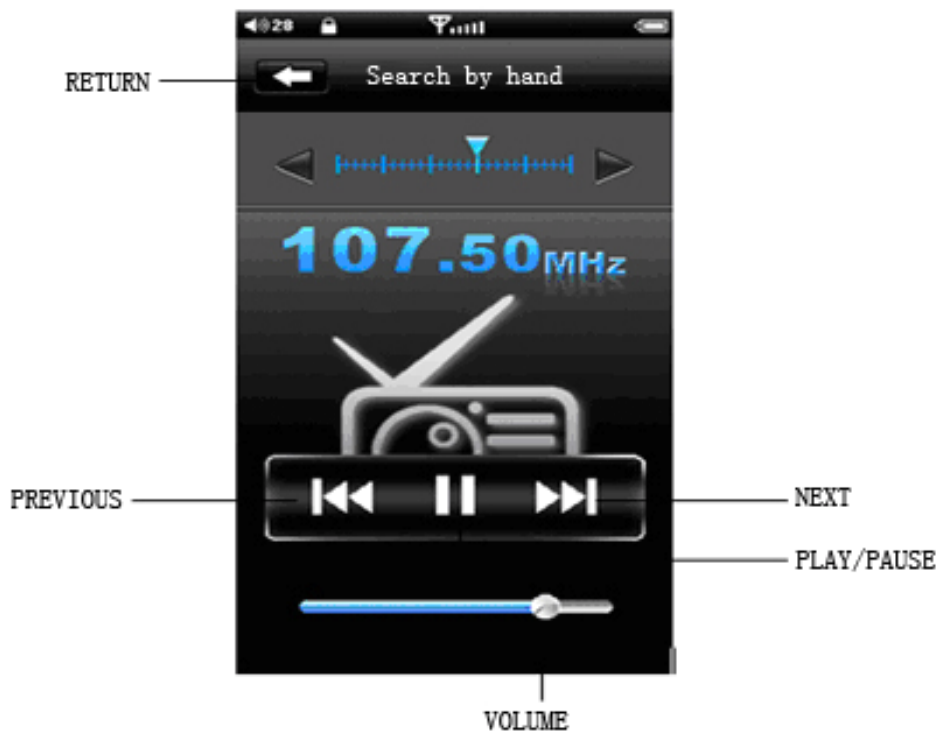
Fotodatei löschen	Drücken Sie in der Liste "Photo"(Foto) auf "Delete" (Löschen) und anschließend auf die Schaltfläche "X", um die Datei zu löschen.
Zusatzfunktionen	Unterstützung für Hintergrundmusik Unterstützung für Diaschauen Unterstützung für Hintergrundbilder

6) E-Book (Textmodus)






Drücken Sie im Hauptbildschirm auf "E-Book" (Textmodus) und öffnen Sie die Liste der Textdateien. "

Lesemodus beenden und zurück	Drücken Sie 
Vorige oder nächste Seite	Verschieben Sie den Text auf dem Bildschirm
Dateien löschen	Drücken Sie in der Liste "TXT "(Text) auf "Delete" (Löschen) und anschließend auf die Schaltfläche "X", um die Datei zu löschen.
Zusatzfunktionen	Unterstützung für Hintergrundmusik Unterstützung für automatisches Umblättern Unterstützung für Speichern, Löschen und Laden von Lesezeichen

7) UKW Radio








Funktion	Bedienung
Einstellen der Lautstärke	Verschieben Sie den Lautstärkeregler
Pause	Drücken Sie 
Wiedergabe fortsetzen oder Aufnahme starten	Drücken Sie 
Nächst höheren oder niedrigeren Sender suchen	Halten Sie  oder  gedrückt
Zurück zur Auswahlliste oder den Aufnahmeeinstellungen	Drücken Sie 

Anmerkung: Die Qualität des UKW-Empfangs ist von den geografischen Gegebenheiten und den vorhandenen elektromagnetischen Störungen abhängig.

8) Aufnahmen

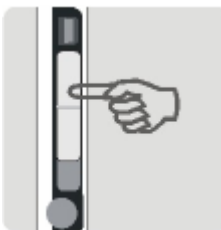
Funktion	Bedienung
Pause	Drücken Sie 
Aufnahme starten oder fortsetzen	Drücken Sie 
Zurück zum Hauptbildschirm oder zu den Aufnahmeeinstellungen	Drücken Sie 

9) Ausschalten



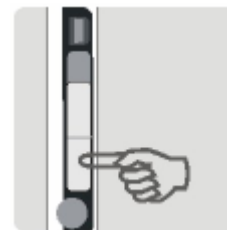
Rufen Sie den Hauptbildschirm auf und halten Sie den Hauptschalter länger gedrückt, um den Player auszuschalten.

10) Sperrung der Bedienelemente per Hardware



gesperrt

Das Aktivieren dieser Sperre setzt die des Touchscreens außer Funktion.



entsperrt



11) Sperrung der Bedienelemente per Software

Wählen Sie in den Einstellungen für die Eingabesperre den Status gesperrt. Damit werden die Eingabefunktionen des Touchscreens außer Funktion gesetzt. Durch kurzes Drücken des Hauptschalters wird die Sperre aufgehoben.

Neustart nach Fehlfunktionen:



Wenn eine Fehlfunktion auftritt, z.B. ein Einfrieren des Systems oder der Bedienelemente, drücken Sie die mit einem spitzen Gegenstand die Reset-Taste im Loch an der Seite des Gehäuses. Danach startet der Player neu und kann wieder verwendet werden. **(Durch den Neustart gehen keine Daten verloren.)**

Häufig gestellte Fragen

① Player startet nicht

- Überprüfen Sie den Ladezustand der Batterie.
- Schließen Sie eine Stromversorgung an und prüfen Sie den Player erneut.
- Wenn der Player nach dem Aufladen immer noch nicht startet, nehmen Sie bitte Kontakt zu unserem Kundendienst auf.

② Kopfhörer gibt keinen Klang wieder

- Prüfen Sie, ob die Lautstärke auf 0 eingestellt ist.
- Prüfen Sie, ob der Kopfhörer korrekt angeschlossen ist.

③ Tasten funktionieren nicht

- Stellen Sie sicher, dass das Gerät nicht gesperrt ist.

④ Erhebliche Störgeräusche

- Prüfen Sie den Kopfhörerstecker auf Verschmutzungen, da diese zu Störgeräuschen führen können.
- Prüfen Sie, ob die Musikdatei beschädigt ist. Versuchen Sie, eine andere Datei abzuspielen. Wenn eine Datei beschädigt ist, kann dies zu erheblichen Störgeräuschen oder Schwankungen im Klang führen.



⑤ UKW Empfang ist schlecht

- Verändern Sie die Position von Player und Kopfhörer.
- Schalten Sie in der Nähe befindliche Elektrogeräte aus.
- Das Kabel des Kopfhörers dient als Antenne.

BESCHRÄNKUNG VON HAFTUNG UND SCHÄDEN:

IN KEINEM FALL SIND HERSTELLER UND WIEDERVERKÄUFER DES HERSTELLERS (GEMEINSAM BENANNT ALS „DIE VERKÄUFER“) VERANTWORTLICH FÜR SCHÄDEN ODER VERLUST, EINSCHLIESSLICH, ABER NICHT BESCHRÄNKT AUF DIRKETE; INDIREKTE, SPEZIELLE; WILLKÜRLICHE, BESTRAFENDE, ZUFÄLLIGE, BEISPIELHAFTE ODER NACHFOLGENDE SCHÄDEN, VERLUSTE VON GEWINNEN ODER SONSTIGE GESCHÄFTLICHE VERLUSTE DER KUNDEN ODER DRITTER PARTEIEN, DIE AUS DER BENUTZUNG ODER NICHT MÖGLICHER BENUTZUNG DES PRODUKTS ODER DER SOFTWARE ERFOLGEN, EINSCHLIESSLICH; ABER NICHT BESCHRÄNKT AUF JENE, DIE AUS MÄNGELN DES PRODUKTS; DER SOFTWARE ODER DER SOFTWARE ERFOLGEN SOWIE AUS DEM VERLUST ODER UNGENAUIGKEITEN DER DATEN, WELCHER ART AUCH IMMER, SEIEN SIE VERTRAGLICH BASIERT, AUF SCHADENERSATZRECHT ODER BELIEBIGEN ANDEREN THEORIEN, SOGAR FALLS DIE PARTEIEN ÜBER DIE MÖGLICHKEIT SOLCHER SCHÄDEN UNTERRICHTET GEWESEN SEIN SOLLTEN. MANCHE STAATEN ERLAUBEN NICHT DEN AUSSCHLUSS ODER DIE BESCHRÄNKUNG VON SCHÄDEN; IN DIESEM FALL TREFFEN DIE BESCHRÄNKUNGEN NICHT ZU. IN KEINEM FALL WIRD ABER DIE GESAMTHAFUNG DER VERKÄUFER FÜR ALLES, WAS IN VERBINDUNG MIT DEM PRODUKT ODER DER SOFTWARE STEHT, DEN BETRAG ÜBERSCHREITEN, DEN DER KUNDE FÜR DAS PRODUKT BEZAHLT HAT.